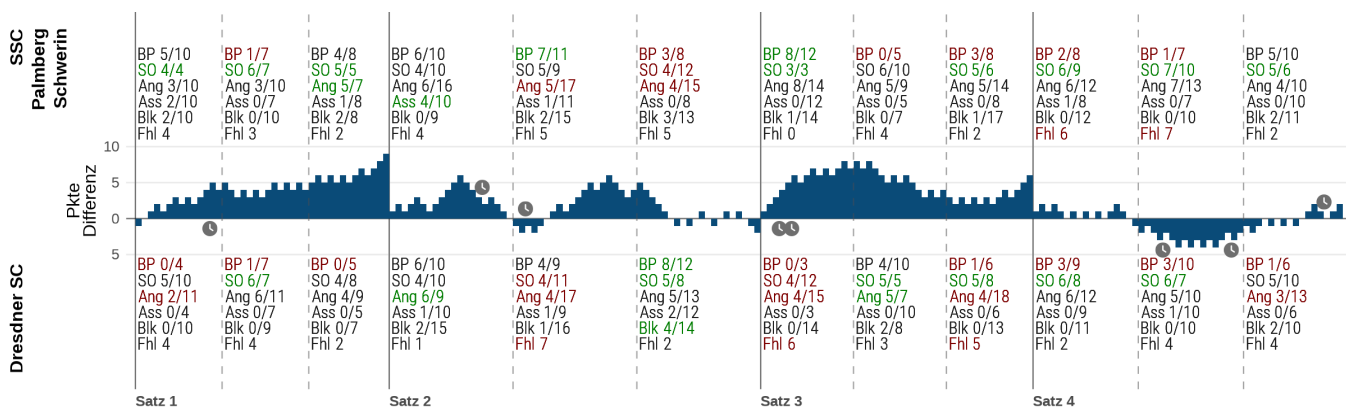


Satz	Pkte					Aufschlag					Annahme					Angriff					Blk		
	Gew	Auf	Ang	Blk	Geg.Fhl	S	Fhl	Ass	Eff%	BP%	S	Fhl	Pos%	Eff%	modSO%	SO%	S	Fhl	Blk	Pkt		K%	Eff%
Satz 1	18	3	11	4	7	25	3	3	4%	40%	13		31%	31%	92%	94%	27	1		11	41%	37%	4
Satz 2	25	5	15	5	4	29	2	5	14%	55%	29	4	28%	10%	38%	42%	48	3	7	15	31%	10%	5
Satz 3	20		18	2	5	25	1		8%	44%	17		29%	24%	71%	74%	37	2	2	18	49%	38%	2
Satz 4	20	1	17	2	6	25	3	1	-12%	32%	21	1	33%	29%	67%	72%	35	4	2	17	49%	31%	2
Gesamt	83	9	61	13	22	104	9	9	4%	43%	80	5	30%	21%	61%	66%	147	10	11	61	41%	27%	13



Satz	Pkte				Aufschlag						Annahme					Angriff						Blk	
	Gew	Auf	Ang	Blk	Geg.Fhl	S	Fhl	Ass	Eff%	BP%	S	Fhl	Pos%	Eff%	modSO%	SO%	S	Fhl	Blk	Pkt	K%		Eff%
Satz 1	12		12		4	16	3		-12%	6%	22	3	23%	9%	55%	60%	31	3	4	12	39%	16%	
Satz 2	26	4	15	7	5	31	2	4	13%	58%	27	5	33%	7%	41%	45%	39	2	5	15	38%	21%	7
Satz 3	15		13	2	4	19	2		0%	26%	24		29%	8%	54%	56%	40	2	2	13	32%	22%	2
Satz 4	17	1	14	2	7	25	4	1	-16%	28%	22	1	36%	32%	64%	68%	35	2	2	14	40%	29%	2
Gesamt	70	5	54	11	20	91	11	5	-2%	34%	95	9	31%	14%	53%	57%	145	9	13	54	37%	22%	11

1. Ang nach pos. Annahme (R+#)							
Fhl	Blk	K%	S	S	K%	Blk	Fhl
1	1	58%	24	29	38%	4	2
1. Ang nach neg. Annahme (R-!)							
Fhl	Blk	K%	S	S	K%	Blk	Fhl
4	5	33%	48	48	35%	6	2
Gegenangriff							
Fhl	Blk	K%	S	S	K%	Blk	Fhl
5	5	41%	75	68	38%	3	5

BP	Breakpoint
Fhl	Fehler
Pos%	positive +%
K%	Angriff Kill%
Blk	Block/geblockt
Auf Eff%	Aufschlageffizienz (Ass + pos - Fhl - negativ) / N
Ann Eff%	Annahmeeffizienz (perf + pos - Fhl - Overpasses) / N
Px	Zuspüler in x
modSO%	SO% ohne Aufschl.-Fehler
	Startposition
	Start-Zuspüler
	eingewechselt f. Spieler p
	Timeout