

VV Humann Essen (A) TSV Giesen/48 Hildesheim (B)

Rotation		<b>(A) VV Humann Essen</b> Start: 19.30 S							<b>(B) TSV Giesen/48</b> Ende: 19.51 R								
Startaufstellung		I	II	III	IV	V	VI	Punkte	I	II	III	IV	V	VI	Punkte		
Wechselspieler																	
Spieler-Nr.																	
Spielstand																	
Aufschlagrunde		1°	5°	2°	6°	3°	7°	4°	8°	X	1	4	6	7	8	"T"	"T"
		0	2	5	6	7	8		13	16	19	23	24	25		8:12	16:13

Rotation		<b>(B) TSV Giesen/48</b> Start: 19.54 S							<b>(A) VV Humann Essen</b> Ende: 20.15 R									
Startaufstellung		I	II	III	IV	V	VI	Punkte	I	II	III	IV	V	VI	Punkte			
Wechselspieler																		
Spieler-Nr.																		
Spielstand																		
Aufschlagrunde		1°	5°	2°	6°	3°	7°	4°	8°	X	1	3	4	5	7	"T"	"T"	
		6	9	3	5	10	8		9	7	3	8	15	6		13	4:8	17:20

Rotation		<b>(A) VV Humann Essen</b> Start: 20.18 S							<b>(B) TSV Giesen/48</b> Ende: 20.42 R										
Startaufstellung		I	II	III	IV	V	VI	Punkte	I	II	III	IV	V	VI	Punkte				
Wechselspieler																			
Spieler-Nr.																			
Spielstand																			
Aufschlagrunde		1°	5°	2°	6°	3°	7°	4°	8°	X	1	2	4	5	6	"T"	"T"		
		9	13	15	18	3	1		8	6	9	3	5	10		12	4	2	10:17

Rotation		<b>(B) TSV Giesen/48</b> Start: 20.45 S							<b>(A) VV Humann Essen</b> Ende: 21.14 R										
Startaufstellung		I	II	III	IV	V	VI	Punkte	I	II	III	IV	V	VI	Punkte				
Wechselspieler																			
Spieler-Nr.																			
Spielstand																			
Aufschlagrunde		1°	5°	2°	6°	3°	7°	4°	8°	X	4	5	6	7	8	"T"	"T"		
		6	9	3	5	10	8		9	13	15	18	3	1		7	6	12:16	13:17

Rotation		<b>(B) TSV Giesen/48</b> Start: 21:17							<b>(A) VV Humann Essen</b> Ende: 21.34 R											
Startaufstellung		I	II	III	IV	V	VI	Punkt	I	II	III	IV	V	VI	Punkte					
Wechselspieler																				
Spieler-Nr.																				
Spielstand																				
Aufschlagrunde		1°	5°	2°	6°	3°	7°	4°	8°	X	1	2	5	7	10	"T"	"T"			
		6	9	3	5	10	8		9	13	15	18	3	1		11	12	13	5:5	11:11

Rotation		<b>(A) VV Humann Essen</b> Start: 21:17							<b>(B) TSV Giesen/48</b> Ende: 21.34 R									
Startaufstellung		I	II	III	IV	V	VI	Punkte	I	II	III	IV	V	VI	Punkte			
Wechselspieler																		
Spieler-Nr.																		
Spielstand																		
Aufschlagrunde		1°	5°	2°	6°	3°	7°	4°	8°	X	1	3	5	6	8	"T"	"T"	
		6	9	3	5	10	8		6	9	3	5	10	8		2	6:10	6:9

Rotation		<b>(B) TSV Giesen/48</b> Start: 21:17							<b>(A) VV Humann Essen</b> Ende: 21.34 R									
Startaufstellung		I	II	III	IV	V	VI	Punkte	I	II	III	IV	V	VI	Punkte			
Wechselspieler																		
Spieler-Nr.																		
Spielstand																		
Aufschlagrunde		1°	5°	2°	6°	3°	7°	4°	8°	X	1	3	5	6	8	"T"	"T"	
		6	9	3	5	10	8		6	9	3	5	10	8		2	6:10	6:9

<b>(A) VV Humann Essen</b>		<b>TSV Giesen/48 Hildesheim (B)</b>	
Nr.	Name des Spielers	Nr.	Name des Spielers
1	KARBACH JOHANNES	1	DALL STEFAN
3	QUECKE FELIX	2	GLISSOV PAUL
6	ROHLER LUKAS	3	ANDREI MICHAEL
7	BIELECKI CHRISTOPH	4	RÜHLING MARTIN
8	KUHLMANN OLIVER	5	WAGNER HAUKE
9	JENTSCH MARTIN	6	GIETZELT ROBIN
11	IRLE MAXIMILIAN	8	CAMERLENGO RICHARD
12	LEMKE SEBASTIAN	9	CARTER-GOURLAY TIMOTHY
13	KOHAUS JOCHEN	10	THARSEN NIKLAS
15	WINDSCHEIF STEFAN	12	GOLDSBROUGH-REARDON
16	HUßMANN LUKAS		
18	GREVE FABIAN		
<b>LIBERO</b>			
L1	12 LEMKE SEBASTIAN	L1	1 DALL STEFAN

<b>SANKTIONEN</b>							
V	B	H	D	A/B	Satz	Spielstand	
				A	5	4:5	

Bemerkungen:



BESTÄTIGUNG			
Schiedsrichter	Name	Land	Unterschrift
1°	Klees Karsten		
2°	Binger-Tomesch Beatrix		
Schreiber	Mück Max		
Schreiberassis	Roth Tobias		
	- 1	Linien	2 -
	- 3	-richter	4 -
	A	Kapitän	B

ERGEBNISSE									
Mannschaft A					Mannschaft B				
T	S	V	P	Satz	Dauer	P	V	S	T
1	0	0	18	1	'21	25	1	2	1
1	1	0	19	2	'21	25	1	0	1
1	2	1	25	3	'24	20	0	3	1
2	4	1	29	4	'29	27	0	2	2
2	2	0	13	5	'17	15	1	1	1
7	9	2	104		'112	112	3	8	6
Start					Ende				
19.30					21.34				
					Dauer				
					02.04				
<b>GEWINNER: TSV GIESEN/48 3 - 2</b>									

Software by Data Project S.r.l.

OFFIZIELLE:			
T	Neupert Ingo	T	Schöps Michael
TA	Hildebrand Falko	TA	Nordmann Ulrich
Sc	Busch Andreas	Sc	
P	Hendricks Thomas	P	de Ruiter Enrico
A		A	
UNTERSCHRIFTEN			
Kapitän: ***		Kapitän: ***	
Trainer:		Trainer:	